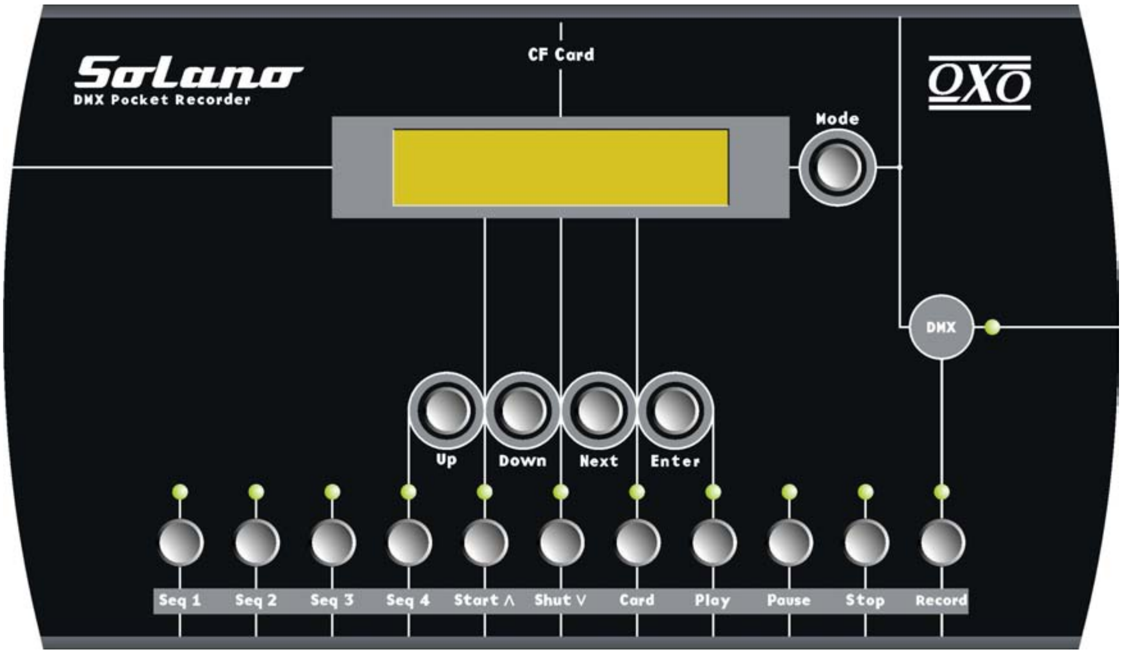
Solano

MANUEL D'UTILISATION

(24-004-1448   Rev 1.0)



Site web: www.ayrton-light.com
E-mail: contact@ayrton-light.com

Table des matières

1 Instructions Générales

SOLANO est un enregistreur DMX professionnel aux fonctions multiples. Cet appareil traduire les signaux standards DMX512 vers un fichier enregistré, et les envoyer au moment souhaité. Ces signaux peuvent être enregistrés dans la sauvegarde interne et dans la carte mémoire. Pour la sauvegarde interne, six séquences sont disponibles : séquences I01~I04, "STARTUP" et "SHUTDOWN". Et pour la carte mémoire, 33 séquences différentes sont disponibles (E01-E33). Cet appareil permet la focntion "SMPTE". Six modes différents sont utilisables : "MANUAL", "AUTOSTART", "DMX MON", "DMX TRIGGER", "PROGRAM" et "SETUP" .

2 Descriptions

- Enregistreur DMX professionnel, accès mémoire et carte CF.
- 4 séquences (I01-I04) + Démarrage + Fin, mémoire disponible.
- 33 séquences (E01-E33) disponible dans la carte CF.
- Fonctions : PLAY, PAUSE et STOP.
- Modes : "Manual / Autostart / DMX monitor / DMX trigger / Program / Setup" .
- Signaux disponibles : 24 / 25 / 30 SMPTE .
- Une carte CF de 32 MB est recommandée et disponible .
- Entrée/Sortie :3brochesXLR et 3brochesSMPTE, connecteur9broches.
- Télécommande infra-rouge avec fonctiosn : "PLAY, STOP" et "RECORD".
- Ecran LCD avec caractères 2x16.

3 Notice d'Information

3.1 Mise en garde

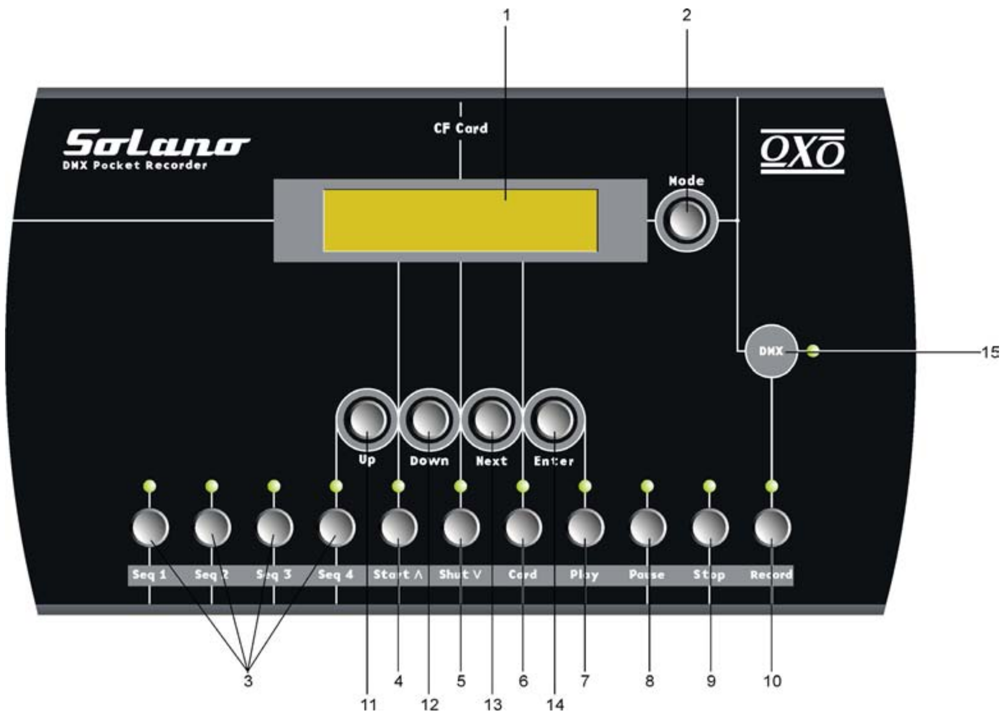
- Ne jamais exposer à l'eau ou à l'humidité.
- Ne jamais ouvrir ou modifier l'appareil.
- Gardez l'appareil hors tension si non manipulé.
- Evitez tous chocs ou vibrations qui pourraient altérer le bon fonctionnement de l'appareil.
- Utilisation par un adulte uniquement. Ne pas laisser à la portée des enfants.

3.2 Droits:

Toute reproduction, transmittion ou traduction partielle ou totale est formellement interdite sans accord écrit.

4 Contrôle et Fonctions

4.1 Panneau avant



1. Ecran LCD :

   Affichage des menus, programmations, et des valeurs suivant la fonction séléctionnée.

2. Touche "Mode" :

   Permet de séléctionner les modes ("MANUAL, AUTOSTART, DMX MON, DMX TRIGGER, PROGRAM et SETUP"). Chaque pression change le mode.

3. Touche séquence 1~4 :

   Permet de sélectionner vos séquences (I01~I04).

4. Touche "STARTUP" :

   Permet d'activer la fonction "STARTUP". (lire attentivement le manuel)

5. Touche "SHUTDOWN" :

   Pour activer la focntion "SHUTDOWN". (lire attentivement le manuel)

6. Touche "CARD" :

   Pour passer des enregistrements internes vers ceux de la carte CF.
   Quand la LED "on"' s'affiche, ceci indique que la carte CF est active, si la LED “off” est affichée, les enregistrements internes sont actifs.

7. / 8. / 9. Touches "PLAY / PAUSE / STOP" :

   Ces trois touches permettent de gérer le contrôle des données. En faisant une pression sur l'une de ces touches, une séquence définie peut être lancée, arrêtée ou terminée.

.

Plus d'explications sont données dans le chapitre des modes.

10. Touche "RECORD" :

Dans le mode "PROGRAM", l'enregistrement d'une nouvelle séquence peut être préparé avec la touche "RECORD". Sélectionnez une séquence puis valider en appuyant sur la touche "RECORD" et démarrer l'enregistrement avec les touches ""PLAY ou "PAUSE".

11. / 12. Touches "UP / DOWN" :

Appuyez pour sélectionner les options ou fonctions grâce à l'affichage de l'écran LCD.

13. Touche "NEXT" :

Pour sélectionner et visualiser le prochain article du menu.

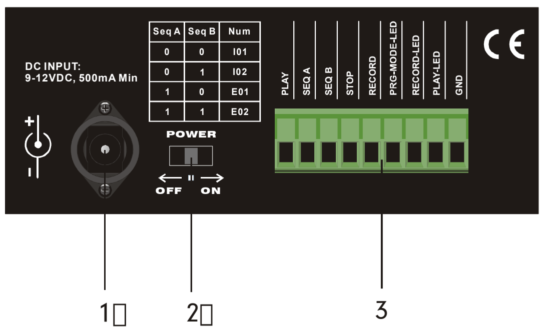
14. Touche "ENTER" :

Appuyez sur cette touche pour confimer votre sélection et entrer dans le menu/mode concerné.

15. Indicateur DMX :

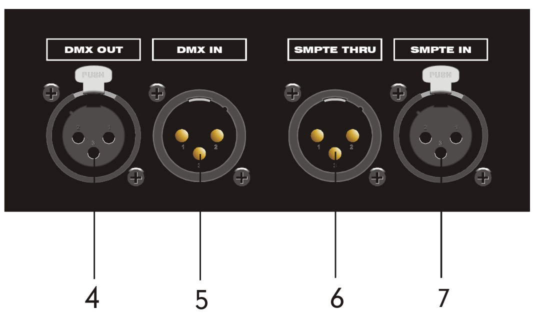
Indique l'état de l'entrée DMX. Quand la LED “on” est allumée, ceci indique que l'entrée DMX est active sinon ceci indique qu'il n'y a aucun signal DMX entrant.

4.2 Panneau gauche



1. Alimentation : Prise externe (DC 9-12V, 500 mA Min).
2. Interrupteur : Interrupteur Marche/Arrêt.
3. Connecteur terminal : Connection de terminaux externes.

4.3 Panneau droit



4. Sortie DMX : Sortie des signaux DMX.
5. Entrée DMX : Entrée des signaux DMX.
6. SMPTE THRU : Sortie signaux SMPTE.
7. SMPTE IN : Entrée signaux SMPTE.

5 Affichage LCD

I01	MANUAL	■
Sh01		00:00:00

- Appuyez sur “PLAY” , “►” apparaît en haut à droite de l'écran LCD;
  Appuyez sur “PAUSE”, “II” apparaît en haut à droite de l'écran LCD;
  Appuyez sur “STOP”, et “■” apparaît en haut à droite de l'écran LCD.
- Les caractères au centre de la première ligne indique le mode "MANUAL, AUTOSTART, DMX MON, DMX TRIGGER, PRG MODE" ou "SETUP".
- Sur la première ligne , “I” veut dire “interne”, et “E” pour “externe” , et la suite de chiffre “01~33” renseigne sur les numéros de la séquence.
- Sur la deuxième ligne, “Sh01” rappelle le nom de la séquence. Ceci peut être modifié avec la touche “Enter” sous le mode "PROGRAM" uniquement. Par contre, "StUp(START UP)" et "StDN(SHUTDOWN)" ne peuvent être modifiés.
- Affichage de l'heure en bas à droite de l'écran. Quand il apparaît “××:××:××” (Heure, Minute, Seconde), ceci indique l'heure desauvegarde interne. Tandis que l'affichage “××:××:××:××” (Heure, Minute, Seconde, Frame), ceci indique l'heure SMPTE. Le modèle de l'affichage de l'heure peut être inversé avec l'article “Sys Time” sous le mode SETUP.

6 Modes

6.1 Mode "MANUEL"

- Ce mode est le plus libre d'opération dans cet appareil. L'utilisateur peut sélectionner n'importe quelle séquence à n'importe quel moment pour la lancer, la mettre en pause ou l'arrêter. De plus, l'utilisation sous "STARTUP" et "SHUTDOWN" est aussi disponible.
- Pour la sauvegarde interne, sélectionner une des séquences I01-I04 et appuyer sur la touche "PLAY" pour lancer la séquence. Cette séquence se lance en circuit sauf si vous appuyez sur la touche "PAUSE" ou "STOP".

- Pour sauvegarde interne, appuyez sur la touche "STARTUP", la séquence "STARTUP" va se lancer une fois, et les autres séquences à la suite.
- Toujours pour sauvegarde interne, appuyez sur la touche " SHUTDOWN", la séquence se lance une fois, et les autres séquences s'arrêteront.
- Pour sauvegarde externe, appuyez sur la touche "CARD", la LED correspondante s'allume, ce qui confirme la présence da la carte CF (formater la carte CF avant utilisation).
  Les touches "UP / DOWN" peuvent être utilisées pour choisir la séquence, et les touches PLAY/PAUSE/STOP peuvent être utilisées pour contrôler les séquences lancées. Sous l'état “STOP”, appuyez sur la touche "CARD" une seconde fois pour opération interne.
- Si la séquence séléctionnée n'existe pas, la fonction "PLAY" ne sera pas active.
- Les fonctions "NEXT, ENTER" et "RECORD" ne seront pas actives sous le mode" MANUAL".
  .

6.2 Mode "AUTOSTART"

- En mode "AUTOSTART" les séquences lancées peuvent être rejouées automatiquement (Vers la carte CF, les séquences "STARTUP" et "SHUTDOWN" ne seront pas déclenchées). Pendant le lancement de la séquence, appuyez sur la touche "STOP" pour activer la séquence "SHUTDOWN", quand il s'arrête, toutes les séquences s'arrêtent.
- Le mode "AUTOSTART" peut être lancé une fois . A la fin de la séquence "STARTUP", les séquences sélectionnées se lancent automatiquement et les opérations nécessaires peuvent être lancées manuellement. A la suite, appuyez sur la touche "STOP", la séquence se lance en circuit.
- Les séquences "STARTUP" et "SHUTDOWN" ne peuvent être lancées manuellement sous ce mode. Elles peuvent être lancées en appuyant sur les touches "PLAY" et "STOP".
- Le mode "AUTOSTART" peut être lancé quand l'appareil est relancé.

6.3 Mode "DMX MON"

- Sous ce mode, les signaux DMX ne peuvent être contrôlés. Dans ce cas, les signaux DMX sont désactivés. Cet appareil peut lancer un système pré-enregistré pour permettre la pré-sélection des séquences
- Quand le signal DMX entrant est présent, l'indicateur DMX s'allume, et le signal (DMX Thru) sera envoyé. S'il n'y a aucun signal, "STARTUP" et les séquences sélectionnés seront lancés automatiquement. Appuyez sur la touche "STOP" pour arrêter l'envoi des séquences. A la fin de la séquence "SHUTDOWN", toutes les opérations se termineront.

- Cet appareil ne peut détecter que les signaux DMX valides. S'il n'y a aucune entrée de données, les séquences pré-sélectionnées seront en sortie classique.
- Les séquences "STARTUP" et "SHUTDOWN" ne peuvent être manipulées manuellement sous ce mode. Et le mode "AUTOSTART" peut être disponible pour réference pour l'opération en mode "MANUAL".
- Dès réception du signal DMX, les séquences en cours seront arrêtées automatiquement. Les touches "PLAY, PAUSE" et "STOP" de la fonction seront désactivées.
- Si les signaux DMX sont désactivés, l'opération peut être fait manuellement.

6.4 Mode "DMX TRIGGER"

- Sous ce mode, les quatres premiers canaux DMX (Ch1~Ch4) peuvent contrôler respectivement les séquences I01~I04. Les séquences I01~I04 seront lancées quand le niveau du DMX de chaque canal est ⩾20%. Par contre, ces séquences s'arrêteront quand le niveau est ＜20%.
- Le mode "DMX TRIGGER" sera lancé uniquement si l'entrée DMX est valide (indicateur DMX affiche "on").
- Les séquences (incluant "STARTUP" et "SHUTDOWN") peuvent être opérées manuellement en mode "DMX TRIGGER" .

6.5 Mode "PROGRAM"

Dans ce mode, n'importe quelle séquence peut être enregistrée, et le nom de la séquence peut aussi être modifié.

6.5.1 Enregistrement

- Sélectionnez la séquence à enregistrer (incluant les séquences interne et externe) Le formatage de la carte CF doit être fait avant son utilisation.
- Vérifier l'état de l'indicateur DMX. Quand la LED est allumé “on”, ceci indique que l'entrée DMX est active sinon ceci indique qu'il n'y a aucun signal DMX entrant.
- Appuyez sur la touche "RECORD", le contrôle de la séquence sera en pause, et la donnée concernée sera effacée.
- Appuyez sur la touche "PAUSE" ou "PLAY" pour enregistrement.Vous pouvez appuyer sur la touche "STOP" pour arrêter l'opération.
- Attention : pendant l'opération, ne jamais mettre l'appareil hors tension sinon les données enregistrées seront manquants.

6.5.2 Modification du nom de la séquence

- En mode "PRG", quand l'appareil est dans l'état “STOP”, appuyer sur la touche “Enter” pour accéder au menu. Un caractère souligné apparaît en haut à gauche de l'écran LCD.
- Appuyez sur la touche "NEXT" pour passer au caractère souhaité, et utilisez les touches "UP/DOWN" pour modifier les caractères. Appuyez sur "ENTER" pour valider .
- La durée Smpte ne sera pas modifée pendant le changement du nom de la séquence.

6.6 Mode SETUP

Le fonctionnement de cet appareil peut être fait sous le mode "SETUP". Sept choix sont possibles en les sélectionnant par les touches "UP / DOWN".

(1) **Smpte Trig :** pour déclencher le signal Smpte et pour valider le temps du déclenchement. Appuyez sur la touche "NEXT" puis sur les touches "UP / DOWN" pour sélectionner "Oui" ou "Non" (Y/N) puis appuyez sur "ENTER" pour rentrer le temps de déclenchement.

I01	►	00:00:00:00
	■	00:00:00:00

E01	►	00:00:00:00
	■	00:00:00:00

8 durée de déclenchement sont disponibles, respectivement pour les séquences I01~I04 et séquences E01~E04. L'intervalle entre deux déclenchement est d'approx. 2 secondes. Si la durée de déclenchement = zéro, ceci indique qu'il n'est pas programmé.

(2) **Smpte Rec :** sous ce mode, vous pouvez activer ou désactiver la fonction "Smpte Record". Appuyez sur la touche "NEXT", puis utiliser "UP/DOWN" pour sélectionner “ON” ou “OFF” selon vos besoins.

(3) **Smpte Frame :** utilisé pour programmer les niveaux de la durée Smpte. 24/25/30 peuvent être sélectionnés. Le niveau concerné doit être identique au niveau de la réception du signal Smpte.

(4) **Sys Time :** permet de programmer l'heure de l'opération interne ou externe. Appuyez sur la touche "NEXT", puis sur les touches "UP / DOWN" pour choisir les options “IN” ou "EXT" selon vos besoins.

(5) **Format Card :** pour formater la carte CF. Appuyez sur la touche "NEXT" puis appuyez sur "UP / DOWN" pour sélectionner "Oui" ou "Non" (Y/N). Avant le formatage, merci de valider “Y” et appuyez sur "ENTER" pour formater la carte CF.

(6) **First Trigger Time :** concerne "**Smpte Trig"** et "**Smpte Rec"**. Dans ce mode, l'utilisateur voit afficher la durée enregistrée du "Smpte trigger". (la première durée de déclenchement peut être disponible après que les signaux Smpte ont été déclenchés et la durée du déclenchement validée . La durée du déclenchement Smpte ne sera enregistreable seulement si aucun des niveaux DMX n'est à zéro.)

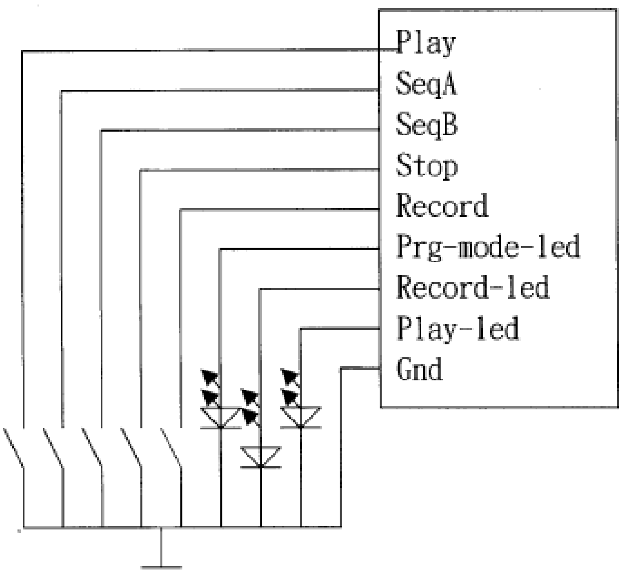
(7) **Lock Program :** permet de bloquer ou débloquer le mode PRG, l'écran LCD vous demande "oui" ou "non" (Y / N). Confirmez votre option et appuyez sur "Enter" pour valider. L'écran LCD vous affiche l'état bloqué ou débloqué ("**Lock Program!**" ou "**Unlock Program!").**
Si vous sélectionnez "oui" ("Y"), le mode "Program" sera masqué.

7 Terminaux Externes

Selon le schéma, SeqA et SeqB peuvent être télécommandées avec I01/I02/E01/E02. Les touches "PLAY, STOP, RECORD" peuvent être utilisées pour contrôler les états en cours.

Informations supplémentaires sur les LEDs "Prg-mode , Record" et "Play" :

En mode "PRG", la LED "**Prg-mode"** sera sur "on". Qaund la LED interne de **"Record"** est sur "on", la LED externe "Record" s'allume aussi. Et quand la LED interne de **"Play LED"**est sur "on", la LED externe de "Play" s'allume aussi.



SeqA	SeqB	Seq Nr
0	0	I01
0	1	I02
1	0	E01
1	1	E02

Note: "1" indique "on", et "0" indique "off".

8 Information d'utilisation

- La carte CF doit être insérée ou retirée avant de mettre l'appareil sous tension, sinon risque de mauvais fonctionnement .Cet appareil n'accepte que la carte CF 32 MB, et si la carte est neuve, il est nécessaire de la formater avant son utilisation.
- Faire les programmations en mode "SETUP". Pour valider et sauvegarder votre enregistrement appuyez sur "ENTER". En général, les séquences sous différents mode ne peuvent être sauvegardées que sous le mode de changement.
- Les fonctions "STARTUP" et"SHUTDOWN" sont disponibles uniquement sous opérations. internes. Ces fonctions n'affectent pas l'opération de la carte CF.
- Si un mauvais fonctionnement apparaît, l'utilisateur peut lancer une initialization (Appuyez et maintenez les touches "SHUTDOWN" et "RECORD" en même temps pour redémarrer l'appareil). Suite à cela, toutes les données pré-enregistrées seront effacées.

9 Questions/Réponses (FAQ)

- **Problem 1 : Le mode Programme a été omis pendant le changement .**

  Cause : Pour protéger les données et les empêcher d'être effacées, le mode Programme a été vérrouillé.

  Solution : Appuyez sur la touche "MODE" pour entrer dans le mode "SETUP", sélectionner le sous-menu 7 et valider l'état “Lock Program” sur “N” pour débloquer.

- **Problem 2 : Rien ne se passe quand la touche "PLAY" est activée .**

  Cause : La séquence sélectionnée n'existe pas.

  Solution: Enregistrer votre séquence puis elle sera disponible.

- **Problem 3 : Rien ne se passe quand la touche "RECORD" est activée .**

  Cause : Les enregistrements sont possibles uniquement en mode Programme. Ou, vérifier si le signal DMX entrant est présent.

  Solution: Passez en mode Programme et assurez-vous que le signal DMX entrant est présent.

- **Problem 4 : Rien ne se passe quand la touche "PLAY" ou "PAUSE" est appuyée pendant l'enregistrement des données sous le mode Programme.**

  Cause : Pas de place disponible pour enregistrer.

  Solution: Effacez des données inutiles.

- **Problem 5: Rien ne se passe en appuyant sur la touche "STARTUP" ou "SHUTDOWN".**
  Cause : ces 2 touches ne sont pas disponibles dans tous les modes. Disponibles uniquement en mode "MANUAL", "DMX TRIGGER" ou "PROGRAM".
  Dans les autres modes, ils sont contrôlés automatiquement.
  Solution : Sélectionnez un mode qui permet l'utilisation de la fonction "STARTUP" et "SHUTDOWN".
- **Problem 6: Les Séquences ne peuvent être déclenchées en mode"TRIGGER" durant opération.**
  Cause : Ces séquences sont déclencheables uniquement quand l'entrée DMX est OK.
  Solution : Assurez-vous que l'indicateur DMX affiche “on”. Ce qui confirme l'entrée DMX.

10 Spécifications

- Puissance..DC 9-12V, 500mA min.
- Fusible..F 500mA 250V 5×20mm
- Carte CF..Exclusivement 32 MB
- Ecran LCD ....2×16 caractères
- Dimensions..220×130×55mm
- Poids..approx. 1.2 kg
- (Code Binaire) Indicateur entrée..............................0~5V (pas de voltage externe) /1mA
- Sortie LED (LED mode "Prg-mode/ Record / Play") ....2V / 25mA